JavaScript

תרגיל כיתה

משתנים וטיפוסים של ערכים

כתבו קוד ב- VSCode המבצע את הפעולות הבאות:

1. מגדיר משתנה חדש name המכיל את השם הפרטי שלכם.
2. בשורה נפרדת, שנו את ערך המשתנה שיצרתם כך שיכיל את שמכם הפרטי ואת שם המשפחה.
3. הדפיסו את הערך שלו ב- Console.
4. צרו משתנה חדש בשם age ואל תכניסו לתוכו ערך.
5. מה לדעתכם הערך של age כרגע ? תוכלו לכתוב: console.log(typeof age); ולוודא שצדקתם.
6. בשורה נפרדת שנו את הערך של age ל- 30.
7. אם תכתבו כעת console.log(typeof age); מה לדעתכם תקבלו ? נסו לבדוק אם צדקתם.
8. בשורה נפרדת, שנו את הערך של age ל- “Shloshim” ... לפני שתריצו- האם לדעתכם תתקבל כאן שגיאה ? הרי ניסינו להכניס ערך של מחרוזת לתוך משתנה שהתחיל עם ערך של מספר ? ...
9. דרגו את איכות השם של המשתנים הבאים  
   (1 תקין וע"פ המוסכמות, 2- תקין אבל לא ע"פ המוסכמות, כוכבית- לא תקין)  
   א. [ ] BestScore  
   ב. [ ] 2heavy  
   ג. [ ] goodperson  
   ד. [ ] pizzaLover  
   ה. [ ] IRONMAN  
   ו. [ ] \_3piggies
10. צרו משתנה חדש **בשם** null והכניסו לתוכו את הערך 12.  
    תארו מה קרה והסבירו למה לדעתכם זה קרה.
11. נסו את אותו הדבר עם משתנה **בשם** let או משתנה בשם console ... הרעיון ברור ? המשיכו הלאה.
12. צרו משתנה בשם first והכניסו לתוכו ערך מספרי בין 1 ל- 100,  
    צרו משתנה בשם second והכניסו לתוכו ערך מספרי בין 1 ל- 100
13. הדפיסו את סכום החיבור בין first ל- second
14. הדפיסו את סכום המכפלה של first ב- second
15. הכניסו את סכום המכפלה של first ב- second אל תוך משתנה חדש בשם multiplied.
16. הדפיסו את הערך של multiplied פחות first.